

„Tabliczka mnożenia gry i zabawy sprzyjające opanowaniu umiejętności mnożenia”. Część 1.

Dla wielu dzieci zapamiętanie tabliczki mnożenia może być trudne i żmudne, powodować zniechęcenie. Pomocne będą gry i zabawy, w trakcie których dzieci, dobrze się bawiąc, przy okazji, zapamiętują działania mnożenia.

Ważna jest zasada dzielenia materiału do zapamiętania na mniejsze części, dlatego należy uczyć tabliczki mnożenia stopniowo, małymi partiami, zaczynając od łatwiejszych przykładów. Na początek proponuję zacząć od działań na 2, po ich zapamiętaniu i utrwaleniu można przejść do działań na 3, potem 4 itd.

Oto kilka propozycji zabaw.

1. Memory „tabliczka mnożenia”:

Do gry potrzebna jest dowolna ilość par kartoników. Pary to- działania i ich wynik. Można je zrobić samodzielnie wykorzystując papier (kartoniki) i flamastry. Aby ułatwić zapamiętywanie stosujemy ten sam kolor dla pary – działanie i wynik, inny kolor dla innej pary. Wykonanie pomocy może być już wstępnym etapem zapamiętywania działań. Można skorzystać z gotowej gry (na zdjęciu przykład).

Na początek proponuję działania i wyniki mnożenia na dwa, potem na trzy itd.



Zasady gry:

1. Dokładnie wymieszane kartoniki układamy na stole obrazkiem do spodu. Można je ułożyć rzędami (wersja prostsza) lub rozrzucić chaotycznie (wersja trudniejsza).
2. Wybieramy jedną osobę, która zaczyna grę.
3. Pierwszy gracz odwraca dwie karty. Jeżeli jest to para, to zabiera ją i w tej samej

kolejce odkrywa następane karty aż do momentu, gdy odwróci dwie różne.

4. Jeśli karty są różne, wtedy gracz układa je na tym samym miejscu obrazkami do dołu, a wszyscy gracze starają się zapamiętać ich miejsce.

5. Do gry przystępuje kolejny gracz. Odkrywa kartoniki szukając pary. Wygrywa ta osoba, która nazbiera najwięcej par kartoników.

6. Jeżeli po odkryciu dwóch różnych kart gracz przypomni sobie, gdzie była para do jednego z właśnie odkrytych obrazków, nie może odkrywać pary - musi poczekać na swoją kolejkę.

2. Gra w kości

Tworzymy różne warianty tej gry. Wspólnym mianownikiem jest rzucanie kostką.

- I wariant – piszemy na kartce liczby od 1 do 10 (na początku może to być cyfra 2 – wtedy wszystkie działania będą mnożeniem przez 2, potem cyfra 3 itd.), następnie rzucają kostką i dopisujemy liczbę przez którą będziemy mnożyć, no i obliczamy. Każdy gracz, który podał prawidłowy wynik dostaje punkt, wygrywa ten, kto zebrał najwięcej punktów.
- II wariant – rzucają dwie kości jednocześnie, a wyrzucone oczka mnożymy. Możemy to robić na zmianę z dzieckiem.

3. Czarny Piotruś

Potrzebne będą karty do gry w Piotrusia. Na kartonikach umieszczamy (zapisujemy lub naklejamy liczby) działania, tak by tworzyły pary- działanie i wynik korzystając z par z gry. Karta „Piotruś” nie ma liczby, nie ma pary. Karty możemy też wykonać samodzielnie.

Karty rozdajemy. Każdy gracz trzyma swoje karty przed sobą. Na początku sprawdza ile ma par i odkłada je na bok, potem wybiera po jednej karcie od gracza obok. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kart, przegrywa ten, kto został z „Piotrusiem”.

